

# Změny pravidel od 1.1.2014

## Ippon:

Jako ippon hodnotit jen **dopad** na záda. Jestliže uke nedopadne na záda a tori ho teprve následně na záda doroluje, **není možné techniku ohodnotit ippon**.

Jako ippon lze hodnotit i techniku, kdy uke sice nedopadne na celá záda, ale tori provedl hod s velkou razancí a silou, takže uke vůbec nijak nestačil zareagovat (**super ippon**).

## Most:

Jakýkoli dopad do mostu se hodnotí jako ippon. (Je to kvůli bezpečnosti závodníků, hrozí poranění krční páteře).

- o most se jedná tehdy, když se uke dotýká země jen chodidly či patami a hlavou, tj. tělo má prohnuté do luku
- je jedno, jestli se jedná o klasický nebo „boční“ most
- jako most se hodnotí i situace, kdy uke dopadl hlavou na tělo toriho

## Tresty - Shido:

### **Nadále platí:**

- 3x napomenutí Shido a počtvrté Hansoku-make
- mají-li po ukončení zápasu závodníci stejné skóre, vítězí ten, kdo má menší počet Shido
- v Golden Score prohrává ten závodník, který dostane Shido
- v Ne-Waze dávat zvýšený pozor na zakázaná jednání – je zakázáno:
  - obtáčet koncem pásu nebo cípem kabátce jakoukoliv část soupeřova těla
  - škrtit za pomoci spodku kabátce, pásu nebo samotných prstů

### **Nově platí:**

- při udělování Shido v postoji (sekvence Matte – Shido – Hajime) **nemusí rozhodčí vrátit závodníky do výchozího postavení**. Toto však neplatí pro Shido za vyšlápnutí.

## Shido se uděluje v těchto situacích:

### **Kumikata:**

- **závodník se nesnaží o úchop (po Hajime nezahájí Kumikatu)**
- závodník brání soupeři v úchopu
- **závodník si rukou zakrývá okraj límce, aby soupeři zabránil v úchopu**
- **když závodník 3x přeruší Kumikatu, tak se potřetí potrestá**
- **závodník chytá soupeři zápěstí nebo ruku, aby mu zabránil v úchopu**
- cross-grip, pistolový, kapsičkový, jednostranný úchop a úchop za pásek, když nenásleduje bezprostředně útok
- závodník **ohýbá soupeře jednou nebo oběma rukama**, aniž následuje bezprostředně útok, jde o vyhýbání se boji
- závodník oběma rukama vytrhne soupeřovu ruku, aby se zbavil úchopu
- Bear Hug – závodník obejmě soupeře oběma rukama bez úchopu za účelem hodu

### **False attack:**

- tori nemá úmysl soupeře hodit
- tori útočí bez úchopu nebo se ihned pustí
- tori provede jeden nebo několik opakovaných útoků, aniž by soupeře vychýlil
- tori strčí svoji nohu mezi nohy soupeře, aby znemožnil útok

### **Okraj žíněny:**

- závodník vykročí jednou nohou mimo zápasovou plochu, aniž by se ihned vrátil nebo zaútočil
  - závodník vykročí oběma nohama mimo zápasovou plochu
  - závodník vytlačí soupeře mimo zápasovou plochu
- jestliže závodníci opustili zápasovou plochu v průběhu útoku, který začal uvnitř, akce platí a **netrestá se***

### **Tresty – Hansoku-make:**

#### **Nadále platí:**

- v Tachi-Waze se všechny útoky nebo blokování pod páskem soupeře provedené alespoň jednou rukou nebo paží trestají Hansoku-make.
- *za nohu je možné soupeře chytit pouze v jasné Ne-Waze*

### **Osaekomi, Kansetsu-Waza a Shime-Waza**

- Osaekomi nasazené uvnitř zápasové plochy pokračuje i když se závodníci dostanou mimo zápasovou plochu
- je-li škrcení nebo páčení nasazené uvnitř zápasové plochy účinné, pokračuje se i když se závodníci dostanou mimo zápasovou plochu
- jestliže závodníci dopadnou po akci započaté uvnitř zápasové plochy mimo zápasovou plochu a jeden z nich okamžitě nasadí držení, škrcení nebo páku, tak je tato technika v Ne-waze platná
- jestliže uke získá během Ne-Wazy mimo zápasovou plochu kontrolu nad soupeřem a pokračuje v boji na zemi, akce platí. V autu je tedy přípustná situace

#### **Bílý - Osaekomi/Toketa ... Modrý - Osaekomi**

- **Osaekomi platí i v poloze „Ura“**, tj. tori leží na soupeři zády. Opět tedy platí „Šefl“, což je nekorektní české označení pro Ura-gatame
  - **dosáhne-li závodník při Golden Score při držení hodnocení Yuko (10 vteřin), vyhrává.**
- Zatím takto není upravený software časomíry!!!***